## Q. (体系物理 p116 248)

解説を読んでも、考え方がよくわかりません。

A.解説では、ドップラー効果の問題のように見えないが、この問題はドップラー効果の問題と原理は同じである。まず普段のドップラー効果では光に対して壁は常に平行に動いていた。しかし、今回は異なるので、光に対する鏡の平行の速度を考える。  $\lambda_1$ の光は壁に対する角度が  $\theta_1$ なので、 $v\sin\theta_1$ となる。 - - -  $\lambda_2$  に関しては、 $v\sin\theta_2$ となる。ここでドップラー効果の公式より

 $f=\frac{(c+vsin\theta_1)}{\lambda_1}$ となる。ここで、波の周波数は音源により変わるので、周波数の変化

はしていないことに注意すると、 $f=\frac{(c-vsin\theta_2)}{\lambda_2}$ となる。これが成り立つので、

$$\lambda_2 = \frac{(c - v \sin \theta_2)}{(c + v \sin \theta_1)} \lambda_1 \geq t \gtrsim \delta_0$$